

Tafeloefentips

Tafelbingo

Geef je kind een bingokaart met de antwoorden van de tafels die je wilt oefenen met je kind. Noem een keersom en wanneer het kind het antwoord op zijn kaart heeft staan mag hij dit doorstrepen. Je kunt kiezen om één tafel te oefenen of meerdere door elkaar. Wie heeft er als eerste bingo?

Kaarten

Voor dit spel heb je een kaartspel nodig met alleen de getalkaarten. De kaarten worden door elkaar geschud en verdeeld over twee spelers. Iedere beurt leggen de spelers een kaart op tafel. Op de tafel liggen nu twee kaarten met een getal. Het kind dat als eerste het antwoord weet van de keersom van deze getallen, krijgt de kaarten. Wie heeft na 5 min. de meeste kaarten gewonnen?

Als je één tafel oefent dan leg je één kaart op tafel, dit getal vermenigvuldig je met de tafel die je oefent. Bijvoorbeeld: als de drie op tafel ligt en je oefent de tafel van vijf: $3 \times 5 =$

Hinkelen

Teken een hinkelbaan op de stoep. Vul ieder vak met een tafelsom. Als de kinderen tijdens het hinkelen hun voet in een vak zetten, noemen ze antwoord van de som. Nog leuker: maak een hele lange hinkelbaan door de straat!

Handig rekenen

3×2 is hetzelfde als 2×3 ! Kun je hiermee de lastige sommen makkelijker uitrekenen?

9×7 is $10 \times 7 - 7$... Helpt dit?

Digitaal

Er zijn veel verschillende gratis apps om kinderen de tafels te laten oefenen. Op youtube kun je luisteren naar liedjes over tafels.

Op papier

Laat je kind de hele tafel opschrijven. Tijdens het schrijven van de som heeft je kind uitrekentijd.

Kaartjes flippen

Schrijf de sommen op kaartjes en de antwoorden op de achterkant. Schud de kaartjes door elkaar en laat je kind de som en het antwoord hardop uitspreken. Nakijken doet het kind door op de achterkant van het kaartje te kijken.

Andersom kan ook, welke som hoort bij dit antwoord?

Zomaar tussendoor

Oefen een tafel mondeling, zomaar even tussendoor. Dan blijft het speels en ligt er geen dwang achter.

Overgooien

Gooi over met een bal. Je noemt een som terwijl je de bal gooit, je kind gooit de bal terug en noemt tegelijkertijd het antwoord. Doe dit zo snel mogelijk, zodat de kinderen de tafels goed automatiseren.

Tel en klap

Oefen een tafel door hardop te tellen. Stel dat je de tafel van 2 oefent. Dan klap je bij elk antwoord dat in de tafel van 2 zit in je handen.

Tekenen

Laat je kind een beeldtekening van een tafel maken. Bijvoorbeeld: met de tafel van 8 kun je een spin tekenen met daarachter het cijfer 8. Daaronder teken je twee spinnen met het cijfer 16 erachter. Daaronder teken je drie spinnen met een 24 en ga zo maar door. De tafel van 3 kan een ijsje met 3 bolletjes zijn.

Dans!

Maak er een dansje van! Bijvoorbeeld: 1x4=4: 1=rechterhand op linkerschouder
Keer=linkerhand op rechterschouder 4=rechterhand op rechterbil
Is=linkerhand op linkerbil
4=klap in de handen

Dobbelen

Rol met twee dobbelstenen over de tafel en vermenigvuldig de antwoorden met elkaar.
Hoeveel sommen kun je in 2 min. goed beantwoorden?

Springend

Laat de kinderen een tafel opzeggen, als ze aan het springtouwen zijn.

Zoemend

Oefen een tafel door hardop te tellen met je kind. Stel dat je de tafel van 4 oefent, dan zeg je bij elk antwoord dat in de tafel van 4 zit "zoemmm..".